



数码宝贝卡牌对战规范1.1

DIGIMON
CARD GAME
数码宝贝卡牌对战

前言

“数码宝贝卡牌对战规范”的设置是为了让参加赛事和活动的所有人都能获得满意的赛事体验。本规范中概述了对所有参与者（玩家），裁判，观赛者，组织者（赛事主办）及任何数码宝贝卡牌活动中，所发生事件的对应。

所有的参与者都必须尽力去理解和遵守这些规则，遵守对战礼仪。如有任何问题，可以向赛事裁判提问。

本规范以及相关文件主要为维护赛事的公平性和完整性，使参与者们可以理解赛事规则，以此确保赛事能正常运行。

如果参赛者的行为损害了赛事的公平和完整性，可能会受到裁判或赛事管理方的相关处罚。

“数码宝贝卡牌对战规范”或可能根据之后赛事具体情况、经验总结，进行变更，请以最新版本为准。

目录

前言	00
关于对战礼仪	03
关于活动参与者	04
玩家	04
无法参与赛事的人员	06
观赛者	06
媒体	07
裁判	07
关于参赛	11
关于卡牌	11
关于使用的卡具/辅助道具等	12
玩家行为	13
健康和安全	14
特别援助	14
关于洗牌	14
确认先攻玩家	15
对战区布局	15

目录

公开信息	16
非公开信息	16
关于上诉	17
赛事弃权	17
关于到时间未决出胜负处理相关.....	18
报告赛事成绩	19
关于退赛	19
关于违规对战的处理/赛事处罚.....	20
判罚违例	22
联系我们	24

关于对战礼仪

- 1 请在赛事中正确清晰地说明时机以及效果，并确保对手准确认知与回应。
- 2 请在赛事过程中让对手和裁判（或相关工作人员）容易理解您的操作以及相关赛事行为。
- 3 请妥善整理并摆放好您的卡牌和相关赛事用品进行对战！也请妥善安置您的其他随身物品。
- 4 赛事中的部分行为涉及需要触碰对手的卡牌时，请务必征得对方的同意。
- 5 在无特殊情况以及部分相关效果处理的情况下，不得随意查看对手的手牌、牌组、数码蛋卡组以及安防区卡牌。
- 6 请在赛事过程中，礼貌交流。不得进行不正当的行为，包括但不限于：大声喧哗、过激言论、故意拖时间等。
- 7 如果您在赛事过程中需要离开，请获得对手以及裁判（或相关工作人员）的许可。
- 8 如果您在赛事过程中遇到任何问题，请联系裁判（或相关工作人员）。
- 9 所有赛事或活动严禁任何违法乱纪行为。若有违反，后果将由参与者自负。

关于活动参与者

玩家，观赛者，裁判，组织者，媒体等人员都被定义为活动参与者。所有的参与者在会场内外与活动区域内都需要管理好自己，时刻注意自己的言行举止，并且确保自己的身体健康，体温正常，符合赛事当地当时的防疫规则。所有的参与者都需要配合规则采取对应行动，所有活动参与者必须理解并遵守这些规则。在严重违规的情况下，赛事组织者拥有将违规者逐出赛事场地的权利。

关于玩家

1. 玩家需要在微信小程序“数码竞技场”内注册一个实名认证通过的账号。
2. 玩家不得同时拥有复数账号，不得伪造账号，不得使用他人账号。
3. 若赛事相关工作人员要求，玩家必须提供确定您个人身份的有效证件。如：身份证，护照等。所有有年龄限制或邀请制的活动都需要通过有效的个人身份相关证件识别。
4. 如果你对提供身份证明有顾虑，你可以提前与主办方联系。

玩家需遵守以下条约：

- 1.了解并遵守参赛规则以及标准。
- 2.不能进行不光彩行为。
- 3.确保阅读和理解所有规则。
- 4.需要正确理解卡牌各类数据信息。
- 5.清晰准确地填写卡表。
- 6.与对手、裁判以及赛事工作人员沟通时表述要准确、公开。发动卡牌效果，进行相关操作，判定安防区等行为需要仔细清晰。相关口头描述等需要口齿清晰表达到位，并请在完成赛事后立即报告结果。
- 7.遵守赛事的开始时间和时间限制。
- 8.不可从事非法活动/不能进行违法（违规）行为。
- 9.如果看到有玩家违反规则，请及时通知裁判。
- 10.积极配合裁判，确保赛事正常顺利进行。
- 11.积极配合裁判，遵守裁判组的最终判罚，确保赛事正常进行。

关于无法参与赛事的人员

1.任何与某项赛事相关或参与该项赛事的赛事工作人员或主办方都不能参加该特定项目的赛事。

这条规则包括但不限于：赛事组织者，卡店经营者，裁判员，记分员。

2.被停赛的玩家不得在正式赛事中参赛、评判或担任赛事工作人员。

3.被赛事组织者或店铺禁赛的玩家，不能参加该赛事组织者或者店铺举办的官方活动。

关于观赛者

1.观看赛事时，请遵守该场赛事的规定，以免妨碍赛事的运作。

2.禁止在赛事期间发表任何的说明、建议或干涉，不得与正在进行正式赛事的玩家交谈或沟通。

3.如果您没有遵守该场赛事的规定，裁判（或工作人员）有权利请您离开赛事区域。

4.主裁判可自行决定限制观看的赛事或者某项赛事。

5.为了防止参赛玩家被无意中听到的信息干扰，或者从中获得优势，观众评价或讨论正在进行中的赛事时必须与赛场保持适当的距离。

6.若有选手正在进行的赛事，不可进行近距离观赛行为，包括但不限于：桌前围观，座位前聚集等行为。

媒体

希望以创作书面、摄影、音频或视频内容参加活动的媒体成员必须遵守以下规则：

1. 事先联系赛事组织获得采访许可。
2. 媒体代表在活动开始前必须提供他们的相关证件。
3. 媒体人士必须遵守任何适用的法律，有关出席者的隐私事宜必须向受影响的人士索取其书面资料。
4. 媒体人士需要对其所拥有的设备和雇员负责。
5. 媒体人士必须遵守和观众相同的规则，并服从大赛相关工作人员的指示。

关于裁判

所有裁判都需遵守规则，和官方的工作人员一起，确保每个参与赛事活动的人都能公平和顺利地进行赛事。

裁判应当是所有玩家的模范。

如果有玩家提出“对手的操作有违反规则的行为”等各种问题，所有裁判应当站在中立的角度，听从对战双方玩家的说明，而不是只听单方的一面之词。

赛事进行后如发现错误情况，该场面能够恢复，则在裁判的监督下，双方进行还原并可根据情况进行对应判罚。如果已无法恢复错误前的场面，在处理完判罚后，赛事继续照常进行。

如果在赛事巡视时发现规则错误/作弊/涉嫌作弊等问题时，裁判需要对此介入并作出相应判罚。

关于落地裁判（分赛裁判/分桌裁判/现场裁判）

- 1.现场裁判负责监督赛事现场，回答参与者的裁决相关问题，纠正违法/非法赛事，解决玩家的纠纷，进行卡组检查，处理配对名单和赛事结果，以及所有关于主裁判或赛事组织者【主办方】可能指派的其他任务。
- 2.裁判作为活动配备人员应该公平公正和友善，并在任何时候都遵守数码宝贝卡牌对战规范。
- 3.在评判时，裁判需要保证专业性的情况下尽量避免与其他裁判或活动参与者等人员过度交流，也尽量不要参与会分散精力的其他事件。
- 4.裁判需要专注于赛事活动中，除非接到主裁判的联系或者正在处理赛事中的各种事件，否则裁判应避免与参加赛事的玩家交谈。
- 5.裁判如果没有担任某项活动工作时，该位裁判不得穿上裁判用制服。
- 6.作为专业团队中的一员，裁判之间要做好互相协助工作的准备。
- 7.裁判们有责任需要在新卡、新策略、新规则发表时同步了解，随时保持更新。
- 8.裁判员需要观察及处理赛事区域的各种情况，比如清理垃圾、整理桌椅和调整桌椅数量来保持赛事区域的整洁。
- 9.裁判需要在赛事区域内积极走动并且观察赛事情况，当发现有玩家违反规则时，裁判不需要等其他玩家的呼叫可以直接下场阻止违规行为的发生。
- 10.裁判有责任确保玩家不会因为裁判的裁决、检查卡组或判罚等操作而损失赛事的时间。裁判可根据解决问题所花费的时间延长赛事时间。延长的额外时间必须清楚地告知双方玩家，并且立即记录。
- 11.裁判在回答问题时不能透露玩家个人信息或者私人信息。

裁判可以回答与当前的赛事状态有关的问题，包括：

- 1.游戏机制
- 2.卡牌内容或卡牌文本
- 3.正在处理的效果是否正确等
- 4.玩家行为是否正当,在回答玩家的问题之前不应该指示玩家继续赛事。

裁判不应该回答以下的问题：

- 1.为玩家提供战略意见。
- 2.指导玩家如何能更好的操作他们的卡组。
- 3.分享私人知识和看法。
- 4.讨论目前赛事以外的事件。

当一名玩家要求裁判判定时，裁判应该：

- 1.靠近并仔细倾听问题，必要时，询问和要求更多的额外信息，与所有的参赛玩家讨论。
- 2.做出决定宣布判罚结果如果有必要，做出时间延长的决定，并且随时记录。
- 3.对于裁判的判罚玩家可以提出上诉，如果有任何一名玩家想要上诉，裁判需要立刻告知主裁判。
- 4.除非接到主裁判的通知或发现赛事中各类不正当行为进行介入等特殊情况，裁判应该避免与正在进行赛事的其他玩家交谈。这样可以避免不必要地分散玩家的注意力，或者造成一种偏袒的印象。

关于主裁判

主裁判负责监督整场赛事其他的裁判工作人员。正式的相关赛事活动只能有一个主裁判。

如果一场赛事只有一名裁判，那么该裁判将担任主裁判。

主裁判有权就卡牌的解释、赛事裁决和赛事上诉做出最终决定。从根本上来说，主裁判的裁决在赛事期间不会被推翻的。

主裁判具有以下职责：

- 1.熟悉并正确执行判罚。
- 2.确保在发现玩家违反赛事规则时采取适当的行动，无论玩家是有意还是无意。
- 3.在所有情况下作出最终判罚，包括在必要时推翻上诉裁判的决定。
- 4.根据现场情况和发展，给落地裁判（现场/各桌裁判）分配任务。
- 5.在活动期间亲临现场并随时待命，以确保活动安全，并且及时回答玩家上诉诉求。
- 6.整理接收到的反馈和评价。
- 7.在发生暂停赛事或违规禁赛时，主裁判需要负责向赛事组织者提交准确的赛事报告。
- 8.报告需要详细说明导致玩家被取消资格的原因。
- 9.如果主裁判在某一时间段内不能履行其职责，可以暂时将主裁判的职责移交给另一名裁判。在不损害/影响赛事完整性的情况下，赛事/活动组织者【赛事主办方】也可以代替主裁判判罚。
- 10.对于会危害赛事进程的参赛者，主裁判有权力取消其参赛资格，并且可以在赛事/赛事组织者【赛事举办方】的同意下有权使其离开赛事区域。

关于参赛

参赛者需要携带一幅符合赛事规定的卡组，才能参加赛事。

包括：

这套卡组需要由数码宝贝卡牌、选项卡牌和驯兽师卡牌 组成共【50张】卡牌组成。

一个由0-5张数码蛋卡牌组成的数码蛋卡组。

相同编号的卡牌（若无特殊效果或说明）最多放入四张，不允许有副卡组或者任何替换卡。

除以上外,玩家必须携带适当的参赛费用(如需要的话)或预先登记证明、您的小程序ID以及确定您个人身份的有效证件。此外,您将视赛事规则的需要与否,提供一份清晰完整的卡表。

玩家们需要遵守赛事主办方的规定，包括在活动期间需要佩戴口罩及所有和健康安全有关的条件。

关于卡牌

1.仅可使用正规发行的“数码宝贝卡牌对战”简体中文版卡牌（其中不包含因印刷问题造成的错版卡牌），不可使用“数码宝贝卡牌对战”日文版及英文版卡牌，若非使用“替代卡”的卡组不可使用任何打印卡、DIY 卡等。

2.禁止使用标记、签名、涂色、盖章等任何方式变更过的卡牌。

3.卡牌上的信息不能以任何方式被遮挡。

4.赛事中使用的相关卡牌出现伤痕、污渍、记号、翘曲等情况，并且能与同一卡组内的其他卡牌作出明显区分。根据裁判判断，可能会无法使用，并对卡牌出现问题的玩家视情况作出相应判罚。

关于使用的卡具/辅助道具等

关于使用的卡具/辅助道具等可能会根据赛事类别的不同进行调整，请关注具体赛事的公告要求。

- 1.使用的所有卡牌必须使用卡套。
- 2.牌套、牌盒、牌垫、内存值计数器等赛事中使用到的辅助工具必须使用官方产品，或无花纹纯色的产品。保护外套需使用全透明无花纹的产品。任何物品不得出现暴力、血腥、淫秽等违法内容。
- 3.主卡组卡套和数码蛋卡组卡套不能使用相同款式，以便作出区分。主卡组/数码蛋卡组的卡套最内层与最外层分别必须完全一致。
- 4.1张卡牌最多可以使用2层卡套，不可使用内胆、卡膜等产品。最内层的卡套必须使用背面不透明的样式。
- 5.如果赛事中出现被裁判判断为不合适或不符合规范的卡套，玩家需立即更换。
- 6.玩家需要携带一定数量的额外备用卡套,替换在赛事过程中损坏、磨损或划痕的卡套。
- 7.每个最内层卡套中只能放入一张卡牌,并且最外层与最内层卡套中除了那张卡牌，其余不能放置任何物体。
- 8.如果卡套在赛中出现磨损严重、损坏、花纹明显、有工厂缺陷等情况，则会被视为有标记，判罚方对出现问题的玩家视情况作出相应判罚。玩家可以在赛事中要求裁判检查对手的卡套，在判断是否可以相互区分时，裁判可以禁止其使用卡套或强制更换卡套，主裁判拥有最终解释权。

玩家行为

- 1.玩家们需要互相尊重,表现出良好的游戏精神。
- 2.对于赛事工作人员发出的指示,应保持冷静配合处理。
- 3.玩家不能使用粗鲁的语言,攻击或作出其他不尊重他人的行为,不合适的服装或用品、无端的指控以及无视他人安全或场地状况。
- 4.玩家必须与裁判或工作人员清楚的沟通,配合所有指示。
- 5.玩家必须准时出现在赛事以及随后的赛程中,并立即报告结果。
- 6.玩家们有责任确认自己的胜败记录和赛事成绩,如有不符合的情况,应当立即向赛事工作人员报告。
- 7.玩家不得穿着带有过分暗示性、粗鲁或不恰当信息的服装,也不得使用带有粗鲁信息或潜在攻击性图案的物件。
- 8.赛事期间,玩家不得使用电子设备。包括手机、智能手表或类似能够发送或接收消息的设备。若有玩家要使用医疗相关需求的电子设备,应在赛事开始前和主裁判沟通。
- 9.玩家在赛事中不得戴耳机等类似设备。
- 10.玩家不得在赛事区域内饮食。
- 11.严禁玩家、大会工作人员、观众等任何人对赛事结果进行赌博类型的活动。
- 12.未经赛事主办机构明确许可,严禁在赛事区域内售卖商品或提供有偿服务。
- 13.玩家必须保持个人卫生水平。
- 14.除非你受到卡片效果的指示,否则你不得检视对手的未公开情报区域,例如:手牌、卡组或安防区等。
- 15.除非有证据证明你的对手可能作弊,或可能与你的对手有关的问题,否则不得要求裁判核实你对手的手牌、卡组或安防区等。
- 16.玩家不得进行任何违法乱纪行为,以及各类不正当赛事行为。
- 17.玩家不可过量的反复洗切手牌,或故意制造噪声等。

健康和安安全

活动店铺和赛事组织者、参与者需要遵守当地防疫政策，所有的赛事组织者应当执行下列建议：

- 1.在活动期间，玩家们需要戴口罩。
- 2.在活动期间，玩家们需要携带一定的防疫物品。
- 3.请玩家尽量减少处理他人的卡牌和洗牌。
- 4.参加活动前，请先进行自我健康检查，如测温等。若出现咳嗽感冒或其他不适症状以及发热37.5℃以上，请不要参加活动并及时就医。

特别援助

在赛事活动中有需要特别协助的玩家，需要提前和赛事组织方联系协调。

关于洗牌

- 1.玩家双方在赛事前需要对自己的卡组进行充分的洗切，使其能充分随机化，双方都必须以对手看得见的方式洗牌。
- 2.如在洗牌中做出违规行为，将受到严厉判罚。
- 3.洗牌后，对战对手可以进行切牌。在对战对手进行切牌后，玩家不能再次洗牌或切牌。

注意，在对手切牌时，不能损坏卡牌或者偷看对手的卡牌内容。

- 4.在对战中若出现需要洗切卡组的时候，在玩家自己洗牌完毕后，对手也需切牌，以便保证赛事的公正性。
- 5.当裁判要求洗牌时必须配合。

确认先攻玩家

在玩家们彻底切洗双方卡组之后，需要使用随机的方式来决定哪位玩家是先攻。

玩家们可以掷骰子、掷硬币、玩剪刀石头布等方式决定先攻玩家，赢家必须先攻。

对战区布局

1.玩家必须根据规定的布局来放置所有卡牌。

具体区域包括：

【卡组区】

【数码蛋区】

【安防区】

【养成区】

【战斗区】

【废弃区】

2.玩家不能随意创建自己的布局，如果场地原因需要修改赛事区域布局，必须通知您的对手，并确保所有区域是能被所有人看见的。

3.卡牌的位置必须保持原来放置在游戏区域的位置，除非由于卡牌效果而改变了方向。

4.玩家安防区的卡牌必须错开一些放置，确保玩家、对手、裁判和相关工作人员能够一眼看出安防区还有多少数量的卡牌。

5.安防区必须安置在与玩家的卡组区和废弃区相对的另一侧。玩家们进行对战的时候应该双手放在桌上。玩家需要以牌背展示手中的卡牌。 玩家不得将手隐藏在桌子下面或用物体遮盖来误导对手。

- 6.在赛事期间,玩家不应将未使用的卡牌放在附近的位置(包括但不限于: 衣服内侧、卡组上、桌子上等)。在赛事期间, 没有登记在卡表上的卡牌应放在收纳空间里或其他赛事期间不可进入的地方。
- 7.如果卡牌必须旋转以表示特定的行动或效果, 则必须旋转到90度或180度。
- 8.除非有卡牌效果的指示, 否则不要在不同区域之间移动卡牌。

公开信息

除非卡牌效果另有说明, 否则以下信息被视为公开信息:

- 1.玩家手中的手牌数量。
- 2.玩家卡组中的卡牌数量 (包括主卡组 and 数码蛋卡组)
- 3.玩家废弃区中的卡牌数量 and 相关信息。
- 4.安防区剩余的卡牌数量。
- 5.印在特定卡牌上的信息或其他描述。
- 6.当前在回合中已经被打出的卡牌。

非公开信息

除非卡牌效果另有说明, 否则以下信息被认为是非公开信息:

- 1.主卡组 or 数码蛋卡组中的卡牌详细信息 (包括但不限于: 卡牌名称, 颜色, 效果等)
- 2.安防区中的卡牌详细信息 (包括但不限于: 卡牌名称, 颜色, 效果等)
- 3.手牌中的卡牌详细信息 (包括但不限于: 卡牌名称, 颜色, 效果等)
- 4.对手手牌中的卡牌详细信息 (包括但不限于: 卡牌名称, 颜色, 效果等)

- 5.在对战过程中打出，但由于相关效果，成为非公开信息的卡牌。
 - 6.在之前回合中，对手打出卡牌的相关信息。
 - 7.玩家不得回答有关任何被认为是当局游戏中公开信息之外的问题
- *提供虚假或误导性的信息，或故意透露被认为是非必要的信息，都可能导致严重处罚。

关于上诉

- 1.如果玩家不同意现场裁判的裁决，他们有权向赛事的主裁判提出上诉。
 - 2.在现场裁判发出裁决后，玩家才可以对现场裁判的裁决进行上诉。
 - 3.玩家必须清楚的告知现场裁判，他们希望对其所作出的裁决提出上诉。
- 如果你接受了现场裁判的裁决，你不能在这之后再要求对该裁决提出上诉。
- 4.主裁判的判罚是最终的，不能上诉。

赛事弃权

- 1.玩家可以在任何时候认输。
- 2.玩家无论在什么规格的赛事中，如果有发生和对战对手商量来决定赛事结果，或者对赛事结果有篡改行为都是绝对禁止的，故意操作对战结果将受到严惩。
- 3.玩家或赛事负责人不得以任何方式随机决定赛事的结果（“关于到时间未决出胜负处理相关”中包含的条例除外）。不遵守这个规则将被取消赛事资格。

关于到时间未决出胜负处理相关

赛事时间到 25 分钟未决出胜负时，即使目前仍有战斗或效果未结算完，也会立刻终止对战，未决出胜负的赛事将依照以下顺序决定胜负，不存在平局，双败等情况。

*示例 1：当数码宝贝进行攻击，即使此战斗及其衍生出的各类效果未结算完成，对战也会立刻终止。

*示例 2：在主要阶段中使用选项卡牌，即使其效果以及由其衍生出的各类效果未结算完成，对战也会立刻终止。

1. 安防卡牌较多的玩家胜利（若双方安防卡牌数量相同，或均为3张或更多的情况下，请参考下一条）。
2. 卡组（不包含数码蛋卡组）剩余数量较多的玩家胜利（若双方卡组数量相同，请参考下一条）。
3. 不考虑卡牌费用及其进化源卡牌数量，战斗区中数码宝贝数量较多的玩家胜利（若双方战斗区中数码宝贝数量相同，请参考下一条）。
4. 手牌较多的玩家胜利（若双方手牌数量相同，请参考下一条）。
5. 以猜拳、投硬币、掷骰子的方式决定胜负。

报告赛事成绩

- 1.两位玩家都有责任准确地报告赛事结果。
- 2.每轮赛事的获胜者有责任确保在赛事结束后，报告赛事结果。如未能及时处理，可能会招致处罚。
- 3.如果玩家不确定报告赛事结果的正确程序，他们应该向赛事相关工作人员咨询。
- 4.赛事结果一旦提交就不能更改，玩家在提交赛事结果之前，应在提交前仔细核实其内容。

关于退赛

- 1.如有中途弃权，希望退赛的玩家，必须向裁判（或工作人员）通知，并且双方确认后，才能离开赛事区域。
- 2.退赛可能会导致无法领取赛事相关奖品，请玩家们注意。

关于违规对战的处理/赛事处罚

判罚种类

共分为5种

1 【提醒】

提醒是对玩家做出的最低级别的处罚。这些处罚是为了让玩家知道他们出现了错误，并纠正。通常情况下，对游戏目前的影响可能很小，较为容易还原。

提醒是当场发布的，每个玩家的提醒都会记录下来。如果玩家重复同样的违规行为，“提醒”可以被升级为“警告”处罚。

2 【警告】

警告适用于如果发生了明显的错误，导致了目前的游戏状态对一方玩家有利，或是游戏当前局面可能无法完全修复到相同的程度，对此则可以发出警告。如果玩家重复同样的违规行为或多次累计不同违规行为，警告处罚可以升级为败北、失格甚至禁赛。

3 【败北】

败北是一种更高形式的处罚，表明在游戏中发生了重大错误，或者没有遵守赛事规则，这通常会导致一个玩家获得不公平的优势，或对另一个玩家造成了直接影响。

4 【失格】

失格的处罚应该保留在较为严重的情况下，即赛事中出现严重不正当行为，造成当前赛事已经达到无法修复的程度，而对方玩家由于所犯的错误处于严重的劣势且这种情况无法通过其他行动方式来纠正。一个被判罚赛事失格的玩家当局赛事将直接告负，对手直接胜出。甚至可视玩家的不正当行为的具体情况，对受到判罚玩家当前或接下来的赛事进行判罚升级，即取消赛事资格或停赛。

5 【取消赛事资格以及停赛】

取消赛事资格是最极端的处罚形式之一，只有在赛事整体受到玩家行为的严重影响才会被取消赛事资格。获得这一处罚的玩家将在本轮被判失败(如果在赛事中)，并从剩余赛事中除名，不会获得任何奖励。被取消资格的玩家将被记录在案供今后参考。

停赛是对严重损坏一项或多项赛事完整性玩家的处罚，或者可能在一些赛事中受到多次更高级别的处罚。停赛不仅可以针对目前的玩家，也可以针对一个事件中的所有参与者。收到停赛通知的人将被记录在案，供今后参考。被停赛的人将失去他们当前的赛事（如果适用），并立即被从活动中退出，没有任何奖励。停赛的时长会进行公开公告。

判罚的适用

本规定仅作为指导，裁判可根据实际情况酌情追加或是减轻处罚。

再三发生相同违例时，裁判可采用更严厉的判罚。

是否进行判罚仅限于裁判的判断。参加人员或是第三方人员向裁判要求进行判罚或是对已采用的判罚要求追加的行为不予认可。

若出现过度要求进行判罚的情况，亦可能会对该行为本身进行判罚。

判罚违例

如果该行为涉及违规，假设这种性质的错误是偶然的，但如果裁判认为该行为是故意的，裁判可以使用他们的裁量权将该违规行为提高到更高级别的处罚。以下判罚违例的行为可提供部分参考，现实活动中主裁判以及裁判需根据具体行为情况做出对应且合适的判罚。

范例

①【提醒】

1.对战中的玩家向观众寻求了建议。

观众向对战中的玩家打招呼。或者，用手势等方法传达了与对战相关的信息。

提示该行为不被允许，如再次发现可能会升级判罚。

2. 任何不正当但情节轻微，对战场面可逆可复原的游戏行为。

②【警告】

1.故意拖慢赛事节奏或出现长时间思考。裁判会从对战对手申报的情况，来确认实际的情况后进行相关判罚。

2.裁判判罚延长游戏时间后，利用该判罚进行恶意的拖时间行为，比如：当对战局面对己方有利，明明可以马上决定下一步行动，却要故作思考，尽可能来延长时间。

3.重复前后状况不发生变化的一系列对战行为（只重复无意义的卡牌信息提示、反复确认、结果不变的循环行为、重复动作等。）

4.向对方传达了错误的信息。

5.向对手进行挑衅、侮辱的行为。

6.任何不正当，情节中度，或可能造成对战部分情况不可逆，不可复原的对战行为。

③ 【败北】

1.不满足卡组构筑条件（主卡组不满或多于50张，同编号卡牌在无特殊效果或说明的情况下投入超过4张等）

2.违反了禁止卡、限制卡等严重的赛事规则。

3.在不允许更换、调整卡组的情况下，改变了卡组的内容。

4.在2分钟之内没有进行任何操作。

5.任何不正当且情节严重，并造成本场对战场面完全不可逆，不可复原的游戏行为。

④ 【失格】

1.与对战对手商量，不正当地操作对战和对战结果。这种情况下，进行交易的对战对手也被取消资格。

2.赌博行为、收购行为、盗窃行为。

3.有意地，通过随便看对方的卡组 and 手牌等自己看不到的信息来获得利益。

4.故意获得多于必要的卡牌、移动内存等不正当行为。

5.任何不正当，且情节特别严重，对赛事活动的对手以及参与人员都造成严重影响的行为！

※在正式赛事中，上述判罚都可追加【停止出场】 【禁赛】。

联系我们

如果您有任何问题关于问题，可以发送邮件至
digimoncardgame@windoent.com联系我们。十分感谢！